

# РАЗГОВОРЫ

## О ВАЖНОМ

Методические рекомендации

ДЕНЬ ТЕАТРА. 160 лет со дня  
рождения К. С. Станиславского

**3-4 классы**

27 марта 2023 г.

**ВНЕУРОЧНОЕ ЗАНЯТИЕ**  
для обучающихся 3–4 классов по теме  
**«ДЕНЬ ТЕАТРА. 160 ЛЕТ СО ДНЯ РОЖДЕНИЯ**  
**К. С. СТАНИСЛАВСКОГО»**

**Цель:** познакомить обучающихся с некоторыми фактами из биографии К. С. Станиславского и элементами его системы актёрского мастерства, сформировать образовательную среду, ориентированную на развитие внимания, наблюдательности, воображения и фантазии, становление позитивной эффективной коммуникации.

**Формирующиеся ценности:** приоритет духовного над материальным, самореализация, развитие (см. Стратегию национальной безопасности Российской Федерации, п. 25, <http://publication.pravo.gov.ru/Document/View/0001202107030001?index=9&rangeSize=1>).

**Планируемые результаты.**

***Личностные:***

- проявление уважения к профессиональному труду актёров;
- повышение мотивации к участию в творческой деятельности;
- проявление внимательного и доброжелательного отношения к другим людям, умения понимать и принимать их позицию;
- проявление активности в коллективных формах коммуникации, умения высказывать своё отношение к обсуждаемым вопросам.

***Метапредметные:***

- умение оценивать настроение, которое рождается у слушателя (зрителя) при восприятии видеоматериала и театральной постановки;
- проявление интереса к драматизации, перевоплощению;
- умение передавать в устной и письменной форме свои впечатления от просмотра спектакля, в частности: сценического действия, игры актёров и тд;
- навык подбора и использования речевых средств в процессе коммуникации.

**Продолжительность занятия:** 30 минут.

**Рекомендуемая форма занятия:** эвристическая беседа. Занятие предполагает также использование видеофрагмента, презентации, включает в себя работу с информацией, выполнение интерактивных заданий.

**Комплект материалов:**

- сценарий,
- методические рекомендации,
- видеофрагменты,
- презентация,
- комплект интерактивных заданий.

### **Структура занятия**

#### **Часть 1. Мотивационная**

Занятие начинается с короткого стихотворения – это обеспечивает рождение эмоционального отклика ребёнка и подводит его к пониманию значения слова «театр». Далее проводится краткая беседа, которая позволит обратиться к личному опыту детей, связанному с посещением театров. Конечно, при организации беседы надо учитывать, что не у всех детей есть возможность посетить театр. Поэтому если у обучающихся отсутствует личный опыт посещения театра, ряд вопросов можно исключить. И тогда педагог может использовать свой опыт посещения театра (например, с ребятами их другого класса).

#### **Часть 2. Основная**

Основная часть занятия начинается с представления театральных профессий. Выполнение интерактивного задания позволит подчеркнуть роль режиссёра при создании спектакля и перейти к знакомству с деятельностью К. С. Станиславского.

Задача основной части занятия – предложить разнообразные упражнения и интерактивные задания, направленные на развитие внимания и памяти, воображения и фантазии. При этом важно подчёркивать ценность данных качеств в жизни человека. Первый блок упражнений направлен на активизацию внимания, наблюдательности и памяти. С учётом организационных возможностей учитель выбирает 1–2 упражнения.

**Упражнение 1:** Игровое задание «Что изменилось».











Педагог готовит несколько объектов (например, вазу с цветами, подарочную







коробочку с бантом, портфель, головной убор, макет корабля, игрушку и так далее). Дети получают задание: внимательно рассмотреть объект и запомнить, как он выглядит. По истечению 1–3 минут обучающиеся закрывают глаза, а учитель что-то меняет в демонстрируемом предмете: убирает из вазы или добавляет к ней один цветок, с коробочки снимает бант, привязывает к игрушке ленту и так далее. Открыв глаза, дети должны сказать, что изменилось.

**Упражнение 2.** Среди обучающихся выбирается ребёнок, которого все внимательно рассматривают несколько минут, запоминая, как он выглядит. После этого дети закрывают глаза, а учитель что-то изменяет в одежде ребёнка. Например, снимает бант с волос ребенка, или, наоборот, прикрепляет его. После чего дети должны заметить, что изменилось.

**Упражнение 3.** Интерактивное задание «Живые картинки». На экране появляются карточки с рисунками. Они двухсторонние (изначально мы видим только одну сторону карточки). Рисунки на двух сторонах каждой карточки обязательно чем-то различаются. В течение некоторого времени дети рассматривают изображение, после чего учитель кликает на картинку, и она переворачивается другой стороной. Задача обучающихся заключается в том, чтобы понять, что изменилось на рисунке. Примеры приведены ниже.

		<p>В доме выключили свет.</p>
		<p>Мальчик повернул кепку козырьком назад.</p>

		<p>Вместо ножа появилась ложка.</p>
		<p>Гусеница поменяла расположение на листке.</p>
		<p>Изменилось расположение солнышка.</p>
		<p>Изменилось месторасположение скакалки.</p>
		<p>Изменилось количество и расположение звёздочек. Изменилось направление верёвочки шарика.</p>

		<p>Изменилось расположение стрелок на циферблате часов.</p>
		<p>Изменилось направление прыжка дельфина.</p>
		<p>Изменился цвет хамелеона.</p>

Второй блок заданий ориентирован на активизацию процессов памяти.

**Упражнение 4.** Игра «Цепочка».

Для организации игры необходим мяч. Ход игры: первый, кто получает мяч от педагога, называет своё имя и возвращает мяч учителю; затем педагог снова бросает мяч, и второй ребёнок должен назвать имя первого и своё; третий, получив мяч от педагога, – имя первого игрока, затем второго, а затем своё и так далее. Цепочка не должна прерываться. При необходимости игра может быть проведена несколько раз.

Третий блок заданий задействует творческие способности детей. Выполнение задания предполагает развитие воображения, фантазии, творчества, нестандартного мышления.

**Упражнение 5.** Интерактивное задание «Два в одном».

На экране изображены два объекта. Педагог просит ребят посмотреть на них и сказать, что может получиться, если соединить эти два объекта. Обучающиеся высказывают свои предположения. Чтобы посмотреть отгадку, нужно соединить объекты по парам, чтобы на основе их свойств получился третий объект. Нажимая кнопку «Далее», педагог продолжает работать с интерактивным заданием.

Птица + тарелка = летающая тарелка;

Блины + палка = штанга для спортсмена;

Облако + сахар = сахарная вата;

Часы (наручные) + колокольчик = будильник;

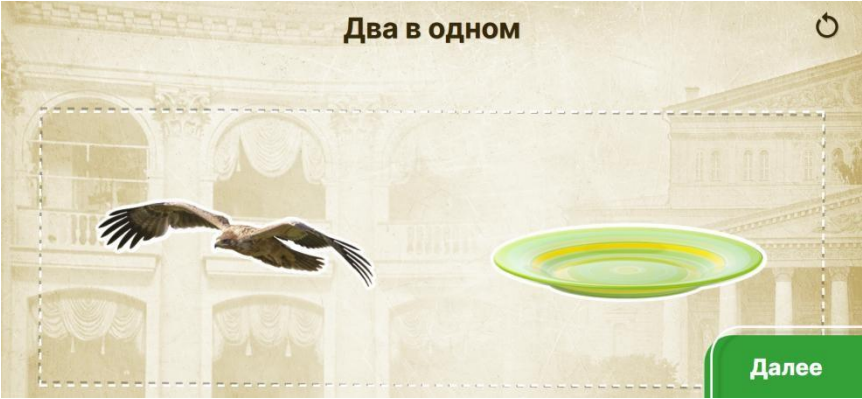
Стрекоза + мотор с пропеллером = вертолёт;

Вентилятор + лёд = кондиционер;

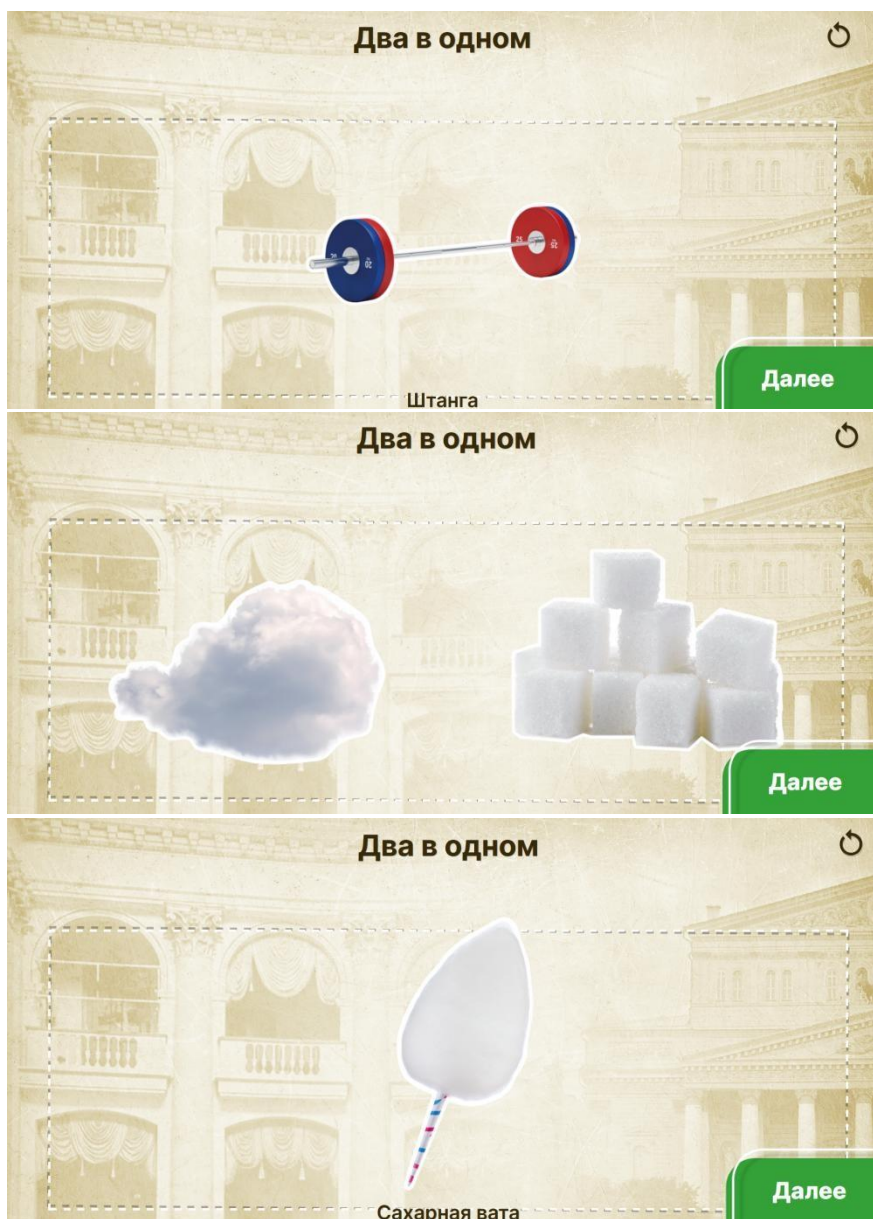
Шуба + стакан (с чаем) = термос;

Поросенок + море = морская свинка.









И так далее.

Третий блок заданий ориентирован на формирование навыка выразительного чтения. Выразительное чтение стихотворения позволяет обеспечить связь между материалом занятия и его практическим применением на уроках литературного чтения. В процессе организации занятия педагог при необходимости может сократить или увеличить число упражнений или заменить некоторые из них, ориентируясь при этом на уровень подготовки обучающихся, особенности психического развития детей, а также исходя из технических возможностей организации учебного процесса.

### Часть 3. Заключение

В заключении занятия педагог обобщает представленный материал и подводит итоги. При формулировке вопросов важно обращаться к личному опыту обучающихся, если они посещают какие-то дополнительные занятия, а также принимать во внимание, что в образовательной организации создан и работает школьный театр. Конечно, лучшим итогом занятия станет посещение театра в дальнейшем, но при отсутствии такой возможности, можно воспользоваться записями детских спектаклей, размещённых на сайте Культура.РФ. Например, предложить посмотреть спектакль *«Денискины рассказы»* *Российского государственного академического театра*.

<https://www.culture.ru/live/movies/2866/deniskiny-rasskazy>

При **наличии возможности** рекомендуется предусмотреть ведение обучающимися **дневника внеурочных занятий «Разговоры о важном»**.

В таком «дневнике» могут отмечаться:

- тема занятия;
- ценности, обсуждаемые в ходе занятия;
- основные выводы обучающегося, сделанные по итогам занятия;
- ссылки на полезные медиаресурсы и образовательные проекты по тематике занятия;
- творческие задания и темы для обсуждения с родственниками и друзьями;
- любая другая информация по теме занятия.

Структура такого «дневника» и организация его ведения определяются образовательной организацией самостоятельно.